

授業科目名	グルーミング理論Ⅰ		科目コード	2403011	
開講クラス	動物健康管理学科	コース	動物園・水族館・ドッグインストラクターコース	学 年	1 年
担当教員	植村 和代				
	実務経験教員（ ☒ 有 ・ 無 ）				
	実務経験内容				
	JKC公認トリマーB級 ペットショップ、動物病院にて勤務経験				
開講時期	前期・ ☒ 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	16 時間	
	☒ 必 須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	1 単位	
使 用 テキスト1	書 名	最新犬種図鑑 写真で見る犬種とスタンダード			
	著 者	一般社団法人 ジャパンケネルクラブ			
	出版社	株式会社 EDUWARD Press			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	最新ドッググルーミングマニュアル				
授業形態	☒ 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他（ ）				
<授業の目的・目標> グルーミングの必要性や意義を学ぶ。使用する道具の名称や正しい使い方を知り、被毛や皮膚についての知識を深めることで、犬種や被毛の状態にあったグルーミングができるよう指導する。					
<授業の概要・授業方針> 美容用語の説明、正しい道具の持ち方や手入れの方法、皮膚や被毛の知識、シャンプー剤の知識、実習中に起こりうる事故についてなどグルーミングするにあたって必要な事柄を学習する。					
<成績基準・評価基準> 後期に筆記試験において評価を行う。筆記試験は、の授業内容と全動専サロントリマー検定 3 級模擬問題集から出題をする。100 点満点とし、80 点以上「優」、70 点以上「良」、60 点以上「可」、59 点以下を「不可」とする。「不可」の者は追試験を行う。追試験でも合格点に満たなかったものは、「評価なし」とし進級認定会議時に審議を行う。					
<使用問題集・注意事項> 全国動物専門学校協会 サロントリマー検定 3 級 模擬問題集					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

授業科目名		グルーミング理論Ⅰ
回	授 業 内 容	備 考
1	グルーマーの心得、グルーミングの必要性	
2	グルーミングにおける犬の扱い方	
3	用具の種類と使用方法、手入れ方法（ブラシ、爪切り、鉗子、トリミングナイフ）消毒の仕方	
4	用具の種類と使用方法、手入れ方法（シザー、クリッパー）	
5	衛生と消毒	
6	皮膚と被毛の知識	
7	シャンプーについて	
8	バイジング&ドライイング（手順、注意点）	
9	グルーミング用語の意味と解説	
10	グルーミング用語の意味と解説	
11	犬の骨格名称	
12	犬体名称	
13	犬の体の構造（骨）	
14	犬の体の構造（皮膚・被毛）	
15	犬の体の構造（体温）	
16	後期試験対策	