

|   |   |                       |                            |       |     |
|---|---|-----------------------|----------------------------|-------|-----|
| 授業科目名   | グルーミング理論Ⅰ   | 科目コード                 | 263011                     |       |     |
| 開講クラス   | 動物健康管理学科  | コース                   | 動物園・水族館・ドッグ<br>インストラクターコース | 学 年   | 1 年 |
| 担当教員  | 植村 和代   |                       |                            |       |     |
|   | 実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無 )<br>実務経験内容<br>JKC公認トリマーB級<br>ペットショップ、動物病院にて勤務 |                       |                            |       |     |
| 開講時期  | 前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他  |                       | 授業コマ数                      | 15 時間 |     |
|   | <input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須   |                       | 単 位 数                      | 1 単位  |     |
| 使 用<br>テキスト1  | 書 名   | 最新犬種図鑑 写真で見る犬種とスタンダード |                            |       |     |
|   | 著 者   | 一般社団法人 ジャパンケネルクラブ     |                            |       |     |
|   | 出版社   | 株式会社 EDUWARD Press    |                            |       |     |
| 使 用<br>テキスト2  | 書 名   |                       |                            |       |     |
|   | 著 者   |                       |                            |       |     |
|   | 出版社   |                       |                            |       |     |
| 参考図書  | 最新ドッググルーミングマニュアル  |                       |                            |       |     |
| 授業形態  | <input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ( )                                   |                       |                            |       |     |
| <p>&lt;授業の目的・目標&gt;<br/>グルーミングの必要性や意義を学ぶ。使用する道具の名称や正しい使い方を知り、被毛や皮膚についての知識を深めることで、犬種や被毛の状態にあったグルーミングができるよう指導する。</p>  |   |                       |                            |       |     |
| <p>&lt;授業の概要・授業方針&gt;<br/>美容用語の説明、正しい道具の持ち方や手入れの方法、皮膚や被毛の知識、シャンプー剤の知識、実習中に起こりうる事故についてなどグルーミングするにあたって必要な事柄を学習する。</p>   |   |                       |                            |       |     |
| <p>&lt;成績基準・評価基準&gt;<br/>後期に筆記試験において評価を行う。筆記試験は、の授業内容と全動専サロントリマー検定3級模擬問題集から出題をする。100点満点とし、80点以上「優」、70点以上「良」、60点以上「可」59点以下を「不可」とする。「不可」の者は追試験を行う。追試験でも合格点に満たなかったものは、「評価なし」とし進級認定会議時に審議を行う。</p> |   |                       |                            |       |     |
| <p>&lt;使用問題集・注意事項&gt;<br/>全国動物専門学校協会 サロントリマー検定3級 模擬問題集</p>  |   |                       |                            |       |     |
| <p>&lt;授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他&gt;</p>   |   |                       |                            |       |     |

| 授業科目名 |  | グルーミング理論 I |
|-------|--|------------|
| 回     | 授 業 内 容                                    | 備 考        |
| 1     | グルーマーの心得、グルーミングの必要性                        |            |
|       | 復習   |            |
| 2     | グルーミングにおける犬の扱い方                            |            |
|       | 復習   |            |
| 3     | 用具の種類と使用方法、手入れ方法（ブラシ、爪切り、鉗子、トリミングナイフ）消毒の仕方 |            |
|       | 復習   |            |
| 4     | 用具の種類と使用方法、手入れ方法（シザー、クリッパー）                |            |
|       | 復習   |            |
| 5     | 衛生と消毒                                      |            |
|       | 復習   |            |
| 6     | 皮膚と被毛の知識                                   |            |
|       | 復習   |            |
| 7     | シャンプーについて                                  |            |
|       | 復習   |            |
| 8     | バイジング&ドライイング（手順、注意点）                       |            |
|       | 復習   |            |
| 9     | グルーミング用語の意味と解説                             |            |
|       | 復習   |            |
| 10    | 犬の骨格名称                                     |            |
|       | 復習   |            |
| 11    | 犬体名称                                       |            |
|       | 復習   |            |
| 12    | 犬の体の構造（骨）                                  |            |
|       | 復習   |            |
| 13    | 犬の体の構造（皮膚・被毛）                              |            |
|       | 復習   |            |
| 14    | 犬の体の構造（体温）                                 |            |
|       | 復習   |            |
| 15    | 後期試験対策                                     |            |
|       | 復習   |            |