

授業科目名	美学・造形美術 I	科目コード	262007		
開講クラス	動物健康管理学科	コース	ペット美容・グルーマーコース	学 年	1年
担当教員	飯田 慎司、安樂 拓也				
	実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無) 実務経験内容 JKC公認トリマー教士 神戸市でトリミングサロン開業 日本はもとより、海外でのドッグショーでのハンドラーとして現在も活躍				
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期 ・ <input type="checkbox"/> 後期 ・ <input type="checkbox"/> 通年 ・ <input type="checkbox"/> 特別講義 ・ <input type="checkbox"/> その他		授業コマ数	15時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ <input type="checkbox"/> 選択 ・ <input type="checkbox"/> 選択必須		単 位 数	1単位	
使 用 テキスト1	書 名	最新ドッググルーミングマニュアル			
	著 者	原 順造、他			
	出版社	社団法人 ジャパンケネルクラブ			
使 用 テキスト2	書 名	プードル・トリミングの教科書			
	著 者	金子 幸一			
	出版社	緑書房			
参考図書	ドッグ・グルーマーズ プロフェッショナル・ワークブック (インターズー)				
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ <input type="checkbox"/> 演習 ・ <input type="checkbox"/> 実習 ・ <input type="checkbox"/> 実験 ・ <input type="checkbox"/> その他 ()				
<p><授業の目的・目標> コーム、シザーの使い方を練習すると共に、トリミング前に仕上がり時の姿を頭に描くことが出来るようにすると同時に、カットの手順を学ぶ。</p>					
<p><授業の概要・授業方針> デッサンをしたり、粘土で犬の形を作成したりすることにより、カット後の仕上がりイメージが出来るようにし、ドッグマネキンなどを使用し、カット手順を学ぶ</p>					
<p><成績基準・評価基準>出席率で評価 出席率：100%～95%以上 「優」 95%未満～90% 「良」 90%未満～80% 「可」</p>					
<p><使用問題集・注意事項></p>					
<p><関連科目他> 犬学 グルーミング理論 グルーミング実習</p>					

授業科目名		美学・造形美術 I
	授 業 内 容	備 考
1	「面」「角」のとりえ方	
	復習	
2	足回りのカット（後肢）	
	復習	
	予習	
3	足回りのカット（前肢）	
	復習	
	予習	
4	テイルの付け根～後躯のカット	
	復習	
	予習	
5	後肢のカット（サイド）	
	復習	
	予習	
6	後肢のカット（アンギュレーション・前側）	
	復習	
7	後躯の仕上げ	
	予習	
8	中躯	
	復習	
9	胸～ネックサイド	
10	前肢のカット	
	復習	
11	頭部のカット	
12	頭部のカット	
	復習	
13	ネックのカット	
	復習	
14	全体の仕上げ	
15	全体の仕上げ	