

(学) 宮崎総合学院 宮崎ペットワールド専門学校  
2026年度 授業シラバス

授業科目名	美学・造形美術Ⅱ	科目コード	262024		
開講クラス	動物健康管理学科	コース	ペット美容・グルーマーコース	学 年	2年
担当教員	飯田 慎司、日高 翔太				
	実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> ・ 無 ) 実務経験内容 JKC公認トリマー教士 神戸市でトリミングサロン開業 日本はもとより、海外でのドッグショーでのハンドラーとして現在も活躍。				
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	30 時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	1 単位	
使 用 テキスト 1	書 名	最新ドッググルーミングマニュアル			
	著 者	原 順造、他			
	出版社	社団法人 ジャパンケネルクラブ			
使 用 テキスト 2	書 名	プードル・トリミングの教科書			
	著 者	金子 幸一			
	出版社	緑書房			
参考図書	ドッグ・グルーマーズ プロフェッショナル・ワークブック (インターズー)				
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ( )				
<p>&lt;授業の目的・目標&gt; コーム、シザーの使い方を練習すると共に、トリミング前に仕上がり時の姿を頭に描くことが出来るようにすると同時に、カットの手順を学ぶ。</p>					
<p>&lt;授業の概要・授業方針&gt; デッサンをしたり、粘土で犬の形を作成したりすることにより、カット後の仕上がりのイメージが出来るようにし、ドッグマネキンなどを使用し、よりカットへの理解を深める。</p>					
<p>&lt;成績基準・評価基準&gt;出席率で評価 出席率：100%～95%以上 「優」 95%未満～90% 「良」 90%未満～80% 「可」</p>					
<p>&lt;使用問題集・注意事項&gt;</p>					
<p>&lt;関連科目他&gt; 犬学 グルーミング理論 グルーミング実習</p>					

授業科目名		美学・造形美術Ⅱ
回	授業内容	備考
1	「面」「角」のとらえ方①	
2	「面」「角」のとらえ方②	
3	足回りのカット（後肢）①	
4	足回りのカット（後肢）②	
5	足回りのカット（前肢）①	
6	足回りのカット（前肢）②	
7	テイルの付け根～後軀のカット①	
8	テイルの付け根～後軀のカット②	
9	テイルの付け根～後軀のカット③	
10	後肢のカット（サイド）①	
11	後肢のカット（サイド）②	
12	後肢のカット（サイド）③	
13	後肢のカット（アンギュレーション・後側）	
14	後肢のカット（アンギュレーション・前側）	
15	後軀の仕上げ①	
16	後軀の仕上げ②	
17	中軀①	
18	中軀②	
19	中軀③	
20	胸～ネックサイド①	
21	胸～ネックサイド②	
22	前肢のカット①	
23	前肢のカット②	
24	頭部のカット①	
25	頭部のカット②	
26	ネックのカット①	
27	耳、ポンポンのカット①	
28	全体の仕上げ①	
29	全体の仕上げ②	
30	全体の仕上げ③	